

WINTER LEAGUE
CAMPIONATO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR
- categoria ALLIEVI -

REGOLAMENTO

ART. 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Potranno partecipare al torneo le squadre delle società invitate dal Comitato organizzatore. Gli atleti dovranno essere tesserati alla Federbaseball

L'età dei giocatori è la seguente:

- *Nati dopo il 1/1/96*

Le società iscritte dovranno fornire al C.O. via e-mail all'indirizzo organizzazione@winterleague.it, l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo.

Il roster potrà essere integrato per tutta la durata del torneo, previa comunicazione scritta al C.O. prima dell'impiego in campo dei nuovi giocatori, e dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca e dalla data di nascita. Non potranno essere impiegati giocatori che sono stati già inseriti nel roster di un'altra società partecipante a questo torneo.

Si richiede alle società di tenere sempre a disposizione l'autocertificazione di identità dei propri atleti ed il cartellino FIBS, nonché, in caso di nuovi tesseramenti, il mod. TAI, per poter effettuare a richiesta gli opportuni controlli; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della idoneità sportiva agonistica, valida per la durata del torneo, da esibire prima dell'impiego in campo.

Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti, ferme restando le sanzioni decise eventualmente dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta.

ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre in campo saranno composte da otto giocatori.

Le partite verranno disputate al limite di 6 innings oppure di una ora e 10 minuti di gioco; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 4 punti

Se allo scadere di una ora di gioco la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento.

Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.

E' ammesso il pareggio.

Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike

Le misure del campo interno sono le seguenti: basi a 19 metri; pedana di lancio a 16,46 metri.

E' introdotta la doppia base sul sacchetto di prima, similmente a quanto avviene nel softball, onde ridurre il rischio di contatti e conseguenti infortuni.

Un lanciatore può lanciare per un massimo di 2 innings per partita e 4 innings per giornata di gara, a prescindere dal numero di incontri; una volta sostituito nel ruolo può essere impiegato in qualsiasi ruolo, ricevitore compreso. Non vi sono limitazioni in merito al numero dei lanci

Un ricevitore può essere impiegato per un massimo di 4 innings per partita

Il ruolo di lanciatore può essere ricoperto anche dalle ragazze.

Non vi è obbligo di schierare tutti i giocatori presentati a roster.

Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena la sconfitta per 7 a 0 e la penalizzazione di punti 1 in classifica generale

La palla utilizzata durante il torneo sarà fornita dal C.O.

E' obbligatorio l'utilizzo della mazza di legno; per chi lo desidera l'organizzazione metterà a disposizione alcune mazze (31" e 30"); le squadre possono chiaramente utilizzare mazze personali, purchè omologate; le ragazze potranno utilizzare le mazze di metallo.

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. ALLIEVI

ART. 3 – DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Le otto squadre partecipanti, suddivise in due gironi, si affronteranno fra di loro con partite di sola andata.

Saranno assegnati 2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Al termine verrà stilata la classifica. In caso di parità fra una o più squadre verrà tenuto conto, nell'ordine:

- 1) esito scontro diretto; 2) differenza punti, calcolata sulle partite disputate fra le squadre aventi uguale classifica; 3) minor numero di punti subiti per inning disputato in difesa, calcolato sulle partite disputate fra le squadre aventi uguale classifica; 4) sorteggio*

Le squadre classificate al 1[^] e 2[^] posto disputeranno, il giorno 7 febbraio 2010, le semifinali e finali col seguente programma:

SEMIFINALI

1[^] CLASSIFICATA GIRONE B – 2[^] CLASSIFICATA GIRONE A (inc 1)

1[^] CLASSIFICATA GIRONE A – 2[^] CLASSIFICATA GIRONE B (inc 2)

FINALE 1[^] e 2[^] POSTO

VINCENTE INC. 1 – VINCENTE INC. 2

Nella stessa giornata le squadre classificate dal 3[^] al 4[^] posto nel proprio girone si scontreranno con le squadre dell'altro girone che hanno ottenuto analogo piazzamento, per definire la classifica finale dal 5[^] all'8[^] posto

Per tutte le partite della fase finale, in caso di parità al termine degli innings o del tempo previsto, la vincente verrà decisa per sorteggio; SOLO nella finale per il 1[^] e 2[^] posto, in caso di parità, verrà consentito un inning supplementare, al termine del quale, perdurando la parità, verrà comunque effettuato il sorteggio.

ART. 4 – SQUADRA DI CASA

Per tutte le partite dei gironi di qualificazione la squadra di casa è quella indicata per prima nel calendario ufficiale; in tutte le finali si procederà tramite sorteggio

ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono forniti e designati dal CNA-ER

Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico

Le sanzioni disciplinari saranno di esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.

ART. 6 – NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento.

Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo

IL COMITATO ORGANIZZATORE