

**XIII WINTER LEAGUE 2009- 2010**  
**CAMPIONATO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR**  
**- categoria ragazzi -**  
**GIRONE DI BOLOGNA**

**REGOLAMENTO**

**ART. 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE**

*Potranno partecipare al torneo le squadre delle società invitate dal Comitato organizzatore. Gli atleti dovranno essere tesserati alla Federbaseball. Non sono ammessi prestiti, se non autorizzati dal Comitato Organizzatore. In ogni caso i giocatori prestati non potranno partecipare alle Finali Nazionali Winterleague.*

*L'età dei giocatori è la seguente:*

- *Nati dopo il 1/1/1998.*

*Le società iscritte dovranno fornire al C.O. via e-mail all'indirizzo [organizzazione@winterleague.it](mailto:organizzazione@winterleague.it) l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo.*

*Il roster potrà essere integrato per tutta la durata del torneo, previa comunicazione scritta al C.O. prima dell'impiego in campo dei nuovi giocatori, e dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca e dalla data di nascita. Non potranno essere impiegati giocatori che sono stati già inseriti nel roster di un'altra società partecipante a questo torneo.*

*Si richiede alle società di tenere sempre a disposizione l'autocertificazione di identità dei propri atleti, nonché la stampa dei propri tesserati, desumibile dal sito FIBS, per poter effettuare a richiesta gli opportuni controlli; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della idoneità sportiva, valida per la durata del torneo, da poter esibire a richiesta.*

*Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti, ferme restando le sanzioni decise eventualmente dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta*

**ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE**

*Le squadre in campo vengono composte da nove giocatori (8 per gli incontri da disputarsi al Palazzetto Copernico)*

*Le partite verranno disputate al limite di 5 innings oppure di 55 minuti di gioco; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 3 punti*

*Se allo scadere di 50 minuti di gioco la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento.*

*E' ammesso il pareggio*

*Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.*

*Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike*

*Le misure del campo interno sono quelle previste per la categoria "ragazzi"; tuttavia, per incentivare gli atleti a battere, viene allargata l'ampiezza del piatto di casa base, portandolo da 43 a 50 cm di larghezza.*

*E' introdotta la doppia base sul sacchetto di prima, similmente a quanto avviene nel softball, onde ridurre il rischio di contatti e conseguenti infortuni.*

*Non è consentito il riscaldamento del battitore nella zona antistante casabase, per ragioni di sicurezza; il battitore potrà attendere il suo turno in panchina, con già il caschetto indossato, oppure, ove l'impianto lo consenta,*

riscaldarsi **OLTRE** le panchine, in direzione degli esterni. Si pregano arbitri, allenatori e dirigenti di cooperare all'osservanza di questa disposizione, nell'interesse di tutti.

Non viene sanzionato il balk; nel caso in cui questo venga chiamato dall'arbitro, la palla è morta, il conto sul battitore rimane invariato ed i corridori tornano alla base di partenza.

Un lanciatore può lanciare per un massimo di 2 innings per partita, fino ad un massimo di 4 innings nella giornata di gara, a prescindere dal numero di incontri. Non vi sono limiti di numero di lanci. Il lanciatore può essere impiegato in qualsiasi altro ruolo.

Il ruolo di lanciatore può essere ricoperto anche dalle ragazze.

Non vi sono limiti di impiego per i ricevitori

Non vi è obbligo di schierare in campo tutti i giocatori a referto.

Non sono ammesse più di DUE interruzioni della gara per partita da parte di ogni squadra; gli UDG dovranno annotare ogni richiesta e segnalarla alla squadra; alla TERZA richiesta di tempo la partita proseguirà, ma la squadra che avrà fatto richiesta, perderà a tavolino col punteggio di 5 a 0

Il cambio di lanciatore non è una richiesta di interruzione; lo diventa nel momento in cui la squadra o parte di essa si dovesse riunire

Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena la sconfitta per 5 a 0 e la penalizzazione di punti 1 in classifica generale

La palla utilizzata durante il torneo sarà la MACRON 8 1/2, fornita dal C.O..

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. RAGAZZI

### **ART. 3 – DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA**

Le dieci squadre partecipanti, suddivise in due gironi da cinque squadre, si incontreranno fra di loro con partite di sola andata.

Saranno assegnati 2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Al termine verrà stilata la classifica. In caso di parità fra una o più squadre verrà tenuto conto, nell'ordine:

- 1) esito scontro diretto; 2) differenza punti, calcolata sulle partite disputate fra le squadre aventi uguale classifica; 3) maggior numero di punti segnati, calcolato sulle partite disputate fra le squadre aventi uguale classifica; 4) sorteggio

Le squadre classificate al 1<sup>^</sup> e 2<sup>^</sup> posto disputeranno, il giorno 28 febbraio 2010, le semifinali e finali col seguente programma:

#### **SEMIFINALI**

1<sup>^</sup> CLASSIFICATA GIRONE B – 2<sup>^</sup> CLASSIFICATA GIRONE A (inc 1)

1<sup>^</sup> CLASSIFICATA GIRONE A – 2<sup>^</sup> CLASSIFICATA GIRONE B (inc 2)

#### **FINALE 1<sup>^</sup> e 2<sup>^</sup> POSTO**

VINCENTE INC. 1 – VINCENTE INC. 2

Nella stessa giornata le squadre classificate dal 3<sup>^</sup> al 6<sup>^</sup> posto nel proprio girone si scontreranno con le squadre dell'altro girone che hanno ottenuto analogo piazzamento, per definire la classifica finale dal 5<sup>^</sup> al 12<sup>^</sup> posto

Tutte le partite di finale avranno la durata di una ora o 5 inning di gioco; in caso di parità, dopo i 5 innings regolamentari o trascorsa una ora di tempo, per determinare l'esatta posizione in classifica, verrà effettuato il

*sorteggio; SOLO nella finale per il 1<sup>^</sup> e 2<sup>^</sup> posto, in caso di parità, verrà consentito un inning supplementare, al termine del quale, perdurando la parità, verrà comunque effettuato il sorteggio.*

*(Solo per finali dal 5<sup>^</sup> al 12<sup>^</sup> posto) Se allo scadere di 55 minuti di gioco la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento.*

#### **ART. 4 – SQUADRA DI CASA**

*Per tutte le partite la squadra di casa è quella indicata per prima nel calendario ufficiale.  
Nella finale 1<sup>^</sup>e 2<sup>^</sup> posto viene designata per sorteggio.*

#### **ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO**

*Gli arbitri sono designati dal CNA-ER*

*Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico*

*Le sanzioni disciplinari saranno di esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.*

#### **ART. 6 – PREMIAZIONI**

*Ogni squadra verrà premiata in rapporto alla classifica ricevuta.*

*Sono previsti anche premi individuali, secondo le modalità decise dal Comitato Organizzatore, che verranno comunicate prima dell'inizio della manifestazione.*

*Ogni squadra dovrà partecipare al completo alle premiazioni, pena l'esclusione dalle successive manifestazioni Winterleague, sia di Bologna che di altri gironi appartenenti allo stesso circuito.*

#### **ART.7 – NORME GENERALI**

*Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento.*

*Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo*

**IL COMITATO ORGANIZZATORE**